

## STRUKTUR KONTROL

VB 6 Menyediakan struktur kontrol untuk mengendalikan instruksi program yang dilaksanakan berulang-ulang, diantaranya : FOR..., DO..., dan WHILE...,

### 1. FOR ... NEXT

Adalah untuk mengulangi suatu perintah (instruksi) dalam jumlah yang telah ditentukan, serta besar kenaikannya.

```
FOR counter = nilai-awal TO nilai-akhir [STEP kenaikannya]
.... Instruksi...
  [Exit FOR]
.... Instruksi ...
NEXT
```

### 2. DO

#### a. DO WHILE ... LOOP

Adalah untuk mengulangi suatu perintah (instruksi) selama While (suatu kondisi) memenuhi syarat (bernilai TRUE) dan akan berhenti apabila while tidak lagi memenuhi syarat (bernilai FALSE).

<i>DO WHILE (kondisi)</i>	Dapat juga ditulis :	<i>DO</i>
<i>.... Instruksi...</i>		<i>....Instruksi....</i>
<i>  [Exit Do]</i>		<i>  [Exit Do]</i>
<i>.... Instruksi ...</i>		<i>... Instruksi ...</i>
<i>LOOP</i>		<i>LOOP WHILE (kondisi)</i>

#### b. DO UNTIL ... LOOP

Adalah Kebalikan dari DO WHILE. Ia akan mengulangi suatu perintah (instruksi) selama kondisi yang dibandingkan tidak memenuhi syarat (bernilai FALSE) dan akan berhenti apabila UNTIL (Kondisinya) memenuhi syarat (bernilai TRUE)

dapat jugu ditulis :

<i>DO UNTIL (kondisi)</i>		<i>DO</i>
<i>.... Instruksi...</i>		<i>....Instruksi....</i>
<i>  [Exit Do]</i>		<i>...[Exit DO]</i>
<i>.... Instruksi ...</i>		<i>...Instruksi....</i>
<i>LOOP</i>		<i>LOOP UNTIL (kondisi)</i>

### 3. WHILE .... WEND

Adalah sama dengan DO WHILE ... LOOP, Tapi WHILE ...WEND bentuk penulisannya hanya satu dan tidak memiliki perintah *Exit* untuk memberhentikan proses yang berulang-ulang sebelum berakhir.

**WHILE (kondisi)**  
 .... Instruksi...  
 [Exit Do]  
 .... Instruksi ...  
**WEND**

Keterangan :

[STEP kenaikannya] : Besarnya kenaikan yang diinginkan dalam pengulangan FOR

[Exit FOR] : Perintah yang digunakan utk menghentikan atau keluar dari LOOP FOR sebelum nilai Akhir terpenuhi.

[Exit DO] : Perintah yang digunakan utk menghentikan atau keluar dari pengulangan DO ... LOOP sebelum kondisi yang ditentukan memenuhi syarat

Instruksi : Kode-kode program yang akan dijalankan jika kondisi yang ditentukan memenuhi syarat.

(Kondisi) : Kondisi yang dibandingkan kebenarannya.

Contoh :

Buatlah disain form dgn seting properties berikut :

OBJECT	PROPERTIES / NILAI	PROPERTIES / NILAI
Form1	Caption = Struktur Kontrol	-
Command Button1	Caption = FOR NEXT	Name = FOR_NEXT
Command Button2	Caption = DO WHILE	Name = DO_WHILE
Command Button3	Caption = DO UNTIL	Name = DO_UNTIL
Command Button4	Caption = WHILE WEND	Name = WHILE_WEND
Command Button5	Caption = CLEAR DULU	Name = CLS
Command Button6	Caption = KELUAR	Name = KELUAR

Penyelesaian :

```
Private Sub FOR_NEXT_Click()
Print
Print
For I = 0 To 10 Step 2
Print "    FOR NEXT KE : "; I
If I = 6 Then
```

Exit For  
End If  
Next I  
End Sub

Kemudian click tombol clear Dulu, lalu click tombol do while hasilnya :

STRUKTUR KONTROL		= [] X
DO WHILE KE : 10		
DO WHILE KE : 9		
DO WHILE KE : 8		
DO WHILE KE : 7		
		KELUAR
		CLEAR DULU
FOR NEXT	DO WHILE	DO UNTIL
		WHILE WEND

```
Private Sub DO_WHILE_Click()  
Print  
Print  
I = 10  
Do While I > 0  
Print " DO WHILE KE : "; I  
I = I - 1  
If I = 6 Then  
Exit Do  
End If  
Loop  
End Sub
```

Dan Click tombol Clear Dulu, lalu click tombol DO UNTIL hasilnya :

STRUKTUR KONTROL		= [] X
DO UNTIL KE : 1		
DO UNTIL KE : 2		
DO UNTIL KE : 3		
DO UNTIL KE : 4		
DO UNTIL KE : 5		
		KELUAR
		CLEAR DULU
FOR NEXT	DO WHILE	DO UNTIL
		WHILE WEND

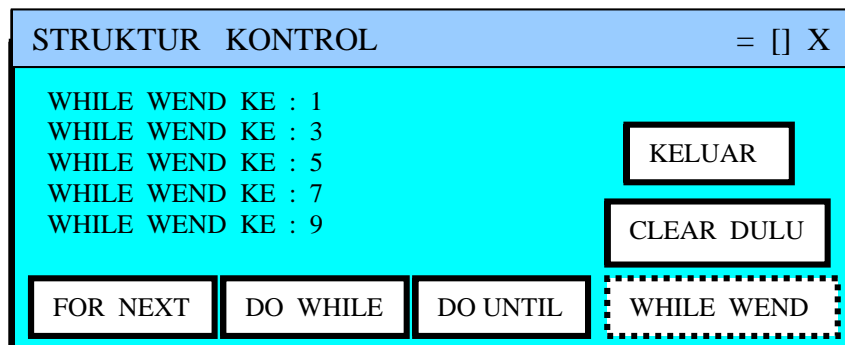
```
Private Sub DO_UNTIL_Click()  
Print  
Print  
I = 1
```

```

Do Until I > 10
Print "    DO UNTIL KE : "; I
I = I + 1
If I = 6 Then
Exit Do
End If
Loop
End Sub

```

Dan Click tombol Clear Dulu, lalu click tombol DO UNTIL hasilnya :



```

Private Sub WHILE_WEND_Click()
Print
Print
I = 1
While I <= 10
Print "    WHILE WEND KE : "; I
I = I + 2
Wend
End Sub

```

```

Private Sub KELUAR_Click()
End
End Sub

```

```

Private Sub CLS_Click()
CLS
End Sub

```