

# FORM

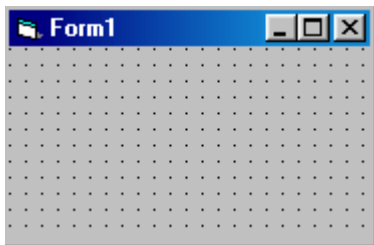
Form adalah tempat untuk pembuatan window. Kontrol diletakkan pada form. Kontrol ini misalnya tombol check box, radio button, memo, label, panel, dan sebagainya. Pada form tersedia tombol :

- Tombol Minimize untuk mengubah window menjadi icon.
- Tombol Maximize untuk memperbesar ukuran sehingga memenuhi layar monitor pada saat itu tombol berubah menjadi tombol Restore yang berfungsi mengembalikan ke ukuran sebelumnya.
- Tombol Close untuk menutup window. Jika aplikasi mengandung sebuah window, maka Close sekaligus berfungsi penutup program.

## Mengaktifkan Form

Untuk mengaktifkan form ada beberapa cara, yaitu :

- Klik tombol View Object pada Window Project
- Dari menu View klik perintah Object
- Tekan tombol Shift + F7 pada keyboard



## **Event Form**

Event	Keterangan
Active	Terjadi saat sebuah form menjadi window aktif
Click	Terjadi saat pemakai mengklik form
DbClick	Terjadi saat pemakai melakukan klik ganda form
Deactive	Terjadi saat form lain menjadi window aktif
DragDrop	Terjadi saat proses drag melewati form selesai
DragOver	Terjadi saat proses drag melewati form
GotFocus	Terjadi saat form mendapat focus
KeyDown	Terjadi saat pemakai menekan keyboard dan property KeyPreview kontrol pada form bernilai True. Sebaliknya, kontrol akan memakai event KeyDown
KeyPress	Terjadi saat pemakai menekan sebuah tombol pada keyboard melewati form
KeyUp	Terjadi saat pemakai melepas penekanan tombol
LinkClose	Terjadi saat proses DDE terhenti
LinkError	Terjadi saat proses DDE gagal
LinkExecute	Terjadi saat proses DDE mulai dijalankan
LinkOpen	Terjadi saat proses DDE mulai
Load	Terjadi saat form diaktifkan dan ebelum tampak di layar
LostFocus	Terjadi saat form kehilangan focus
MouseDown	Terjadi saat pemakai menekan mouse melewati form
MouseMove	Terjadi saat pemakai melepas mouse melewati form
Paint	Terjadi saat VB harus menggambarkan form
QueryUnload	Terjadi beberapa saat sebelum aplikasi dihentikan. Resize terjadi pada saat pemakai mengubah ukuran form. Unload terjadi saat form diaktifkan menggunakan pernyataan Unload.

## **Properti Form**

Properti	Keterangan
AutoRedraw	Jika True, VB secara otomatis menggambar ulang gambar pada form karena window lain menghilangkan gambar. Jika False (default), VB tidak akan me-redraw secara otomatis
BackColor	Warna background form. Pemakai bias menentukan dengan angka heksadecimal atau memilih warna yang sesuai dari palet warna
BorderStyle	0 tanpa garis batas, 1 untuk garis tetap, 2 (default) untuk garis yang ukurannya bias diubah, 3 garis tetap dengan dua baris pada pinggirnya
Caption	Teks yang tampil pada judul form. Nilai Caption secara default adalah nama form
ClipControls	Jika True (default), Paint even akan bekerja
ControlBox	Jika True (default), form akan mengandung tombol control
DrawMode	Menyediakan 16 komposisi yang terkait dengan gambar dalam menghasilkan efek gambar khusus
DrawStyle	Menyediakan 7 komposisi untuk menentukan tampilan garis dalam gambar
DrawWidth	Menentukan lebar garis pada form
Enabled	Jika true (default), form dapat menanggapi events
FillColor	Warna untuk mengisi gambar pada form
FillStyle	Menyediakan 8 macam corak pengisi bidang gambar
FontBold	Untuk menentukan ukuran tebal font pada form maupun pada saat pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption
FontItalic	Untuk menentukan bentuk miring font pada form maupun pada saat pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption
Font Name	Untuk menentukan jenis font pada form maupun pada saat pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption
FontSize	Untuk menentukan ukuran font pada form dan saat pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption

FontStrikethru	Untuk menentukan garis coret pada font di form maupun pada saat pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption
FontTransparent	Untuk menghasilkan efek transparent font pada form maupun pada pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption
FontUnderline	Untuk menentukan garis bawah font di form maupun pada saat pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption
ForeColor	Untuk menentukan warna latar depan font di form maupun pada saat pencetakan. Tidak berpengaruh pada property Caption
Height	Untuk menentukan ukuran tinggi form
HelpContextID	Menyediakan nomor pengenalan dalam penyusunan context-sensitive help
Icon	Untuk menentukan icon aplikasi
KeyPreview	Jika False (default), control yang menerima focus menerima bias menerima event-event berikut KeyDown, KeyUp dan KeyPress sebelum form. Jika bernilai True, form akan menerima event sebelum kontrol terfokus
Left	Ukuran posisi kiri, terhitung dari pinggir form
LinkMode	0 (default) akan melumpuhkan DDE, 1 DDE otomatis DDE, 2 Dde terkode, 3 permintaan terkode
LinkTopic	Menentukan aplikasi sumber dan topik DDE
MaxButton	Jika True (default), tombol Maximize muncul pada form pada saat runtime. Jika false, pemakai tidak bias me-maximize form
MDIChild	Jika True, form akan jenis MDI. Jika False (default), form bukan form MDI
Name	Nama form, default Form 1
Picture	File gambar yang menampilkan background form
ScaleHeight	Tinggi form, ScaleMode untuk menentukan unit pengukuran yang digunakan
ScaleLeft	Jarak dari kiri layar ke batas kiri form
Scale Mode	Untuk menentukan pengukuran koordinat pada form

ScaleTop	Jarak dari sisi atas layar ke batas atas form
Scale Width	Untuk menentukan lebar form
Top	Posisi batas atas form
Visible	Bernilai True atau False, sehingga form bias tampak atau hilang
Width	Lebar form dalam satuan twip

### **Menggunakan Banyak Form**

Pengaktifkan Form

Perintah untuk mengaktifkan form, yaitu membuka form ke memori :

Load Namaform

Perintah untuk menutup form dari memori :

Unload Namaform

Kalau kode dijalankan pada form tersebut, cukup dengan perintah :

Unload Me

Penampilan Form

Perintah untuk menampilkan form yang telah aktif di memori tetapi belum tampak :

Namaform.Show

Sedangkan perintah untuk menyembunyikan form adalah :

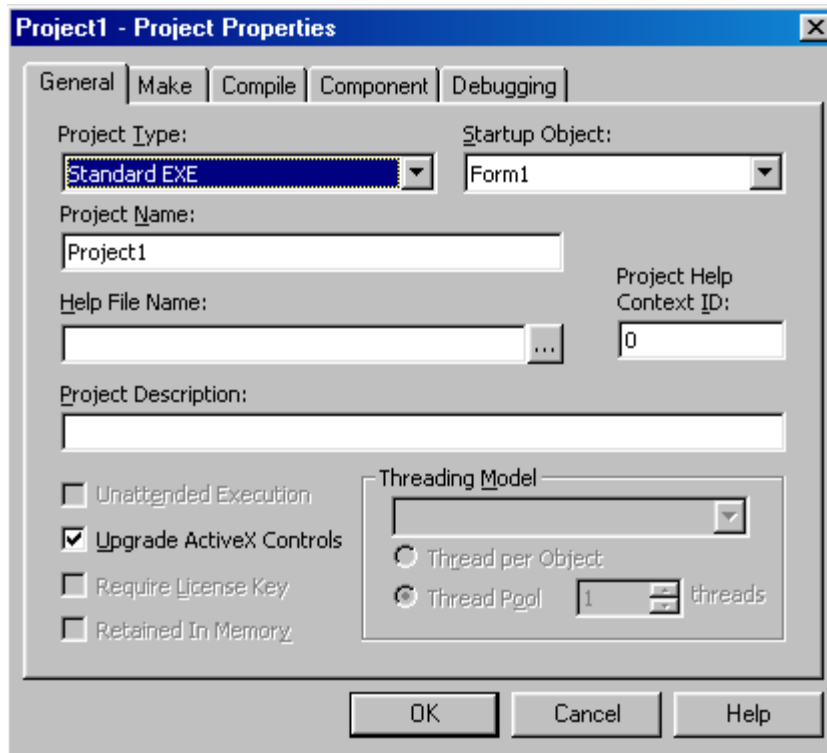
Namaform.Hide

Kalau kode dijalankan pada form tersebut, cukup dengan perintah :

Me.Hide

### **Penentuan Form Awal**

Untuk menentukan form mana yang harus tampil pertama kali menggunakan kotak dialog Project Properties. Kotak ini dapat diaktifkan dengan perintah Project-project Properties. Kemudian pada tab General, terdapat combo box StartUp Object digunakan untuk memilih form awal.



Berikut ini adalah contoh pemrograman

1. Rancang interface yang mengandung kontrol : 1 label, 3 command button dan sebuah text seperti berikut ini :
2. Klik ganda Text Box, lalu lengkapi kodenya, menjadi seperti berikut :  

```
Private Sub Text1_Change()  
Form1.Caption = Text1.Text  
End Sub
```
3. Klik ganda pada label2 dan tuliskan :  

```
Private Sub Label2_Click()  
Label2.Caption = Text1.Text  
End Sub
```
4. Klik ganda tombol pertama, lalu tulis kode berikut ini :  

```
Private Sub Command1_Click()  
Form1.Height = Form1.Height + 450
```

```
Form1.Width = Form1.Width + 450
```

```
End Sub
```

5. Klik ganda tombol kedua lalu tuliskan :

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
Form1.BackColor = QBColor(Rnd() * 15)
```

```
End Sub
```

6. Klik ganda tombol ketiga dan tuliskan :

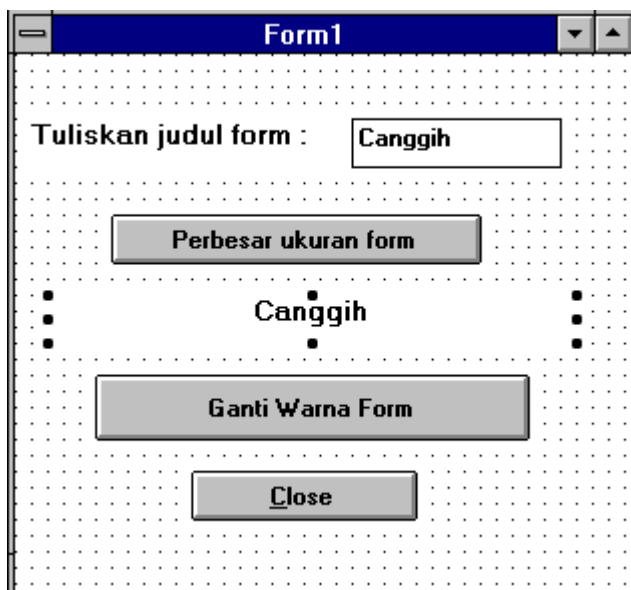
```
Private Sub Command3_Click()
```

```
Unload Me
```

```
End Sub
```

7. Dengan perintah Save Project As dari menu File, simpanlah form sebagai Frm.Form.Frm dan program sebagai PrjForm.vbp.

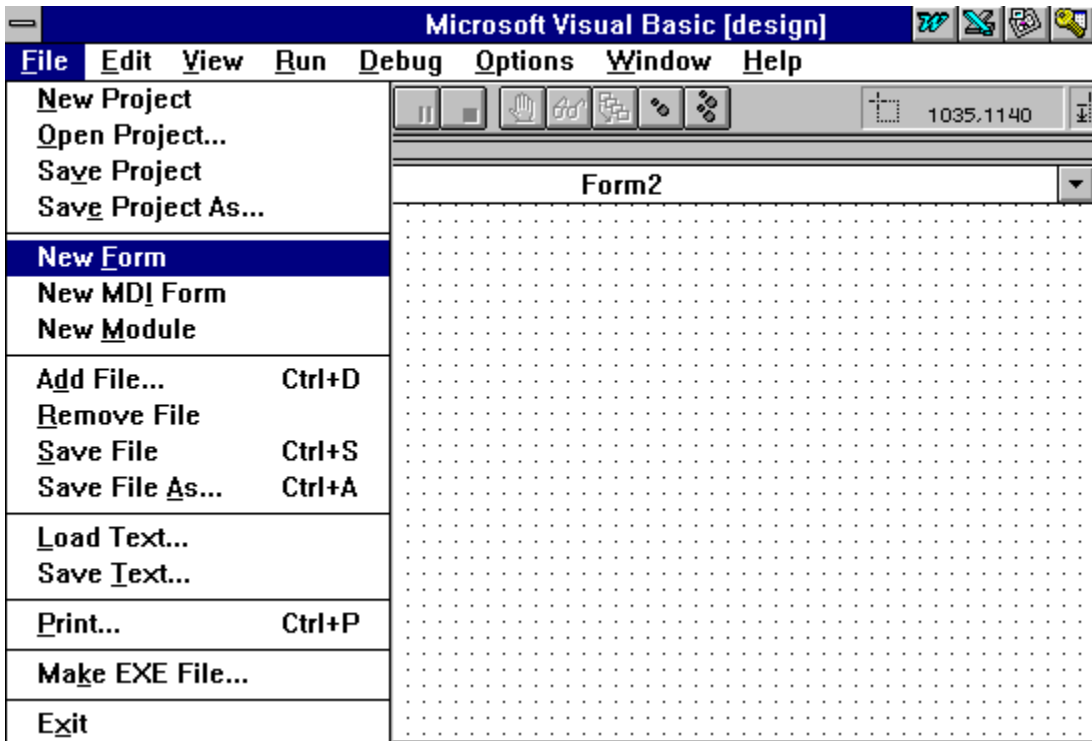
Kemudian jalankan program, lalu tuliskan kata pada text box, misalnya cangguh. Kata tersebut akan dipasangkan sebagai judul window. Klik label kedua, kata tersebut akan dituliskan pada label tersebut. Selanjutnya pada tombol pertama akan memperbesar ukuran form, tombol kedua akan mengganti warna form secara random dan tombol ketiga perintah untuk menutup form.



The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". Inside the window, there is a text box with the label "Tuliskan Judul Form" and an empty input field. Below the text box is a button labeled "Perbesar ukuran form". Underneath that button is the text "Klik disini untuk mengambil judul form". At the bottom of the window are two more buttons: "Ganti warna form" and "Close".

The screenshot shows the same Windows application window, but now the title bar reads "Canggih". The text box contains the word "Canggih". The button "Perbesar ukuran form" is now disabled (grayed out). The text "Klik disini untuk mengambil judul form" has been replaced by the word "Canggih". The "Ganti warna form" and "Close" buttons remain visible at the bottom.





# Form

Form dalam Visual Basic memiliki peran yang sangat penting, yaitu sebagai media interaksi antara program dengan pemakai. Form inilah yang akan digunakan program dan pemakai untuk saling berkomunikasi.

## **I. Event dan Metode Form**

Load namaform

Unload namaform atau Unload Me

Me adalah nama objek yang menyatakan Form yang saat itu sedang aktif

Load frmForm1 → membuka form bernama frmForm1

Dan untuk menampilkannya di layar dengan menggunakan Show

FrmForm.Show → menampilkan form bernama frmForm1

## **II. Menentukan Ukuran dan Letak Form**

Ada 3 cara :

1. Menggunakan pointer pada ToolBox
2. Menggunakan property form Height untuk jarak atas bawah form dan Width untuk mengatur jarak kanan kiri form. Satuannya adalah twip, point, pixel, inchi dan sebagainya. Bisa dipilih melalui property ScaleMode
3. Menggunakan property Top dan Left untuk mengubah letak form dibandingkan dengan letak layar monitor

## **III. Mengatur Properti Form**

Langkah-langkahnya sebagai berikut :

1. Klik area Form Designer yang kosong
2. Perhatikan dan lihat daftar property form yang dipilih tadi. Jika tidak tampak semua, kita dapat menggunakan scrollbar yang ada di sebelah kanan window properties
3. Klik kotak isian property yang akan diatur
4. Ubah nilainya, dan akhiri dengan menekan tombol enter
5. Ulangi mulai langkah ke-2 untuk mengatur property yang lain

#### IV. Menampilkan Form

Untuk mengetahui hasil dari aplikasi yang kita buat adalah dengan menggunakan salah satu cara berikut :

1. Tekan tombol keyboard F5
2. Klik menu Run, dan klik pilihan Run
3. Klik tombol Run yang ada pada ToolBar

#### V. Membuat Form

1. Pilih menu File > New atau tekan tombol Ctrl+N untuk membuat proyek baru pada VB
2. Pilih Standard.EXE lalu tekan OK
3. Ubah nama identitas Form ini melalui jendela property (Name). Ubah nilainya menjadi frmLatihan
4. Ubah property Caption atau judul dari Form ini menjadi LATIHAN FORM
5. Ubah warna latar belakang Form tersebut. Cari property BackColor pada jendela properties, lalu pilih warna yang sesuai dengan keinginan
6. Jika memiliki gambar, kita akan ubah latar belakang form agar tampak menarik. Caranya cari property picture lalu klik tombol ellipsis di sebelah kanannya. Pada kotak dialog Load Picture yang muncul, carilah file gambar apa saja pada komputer kita lalu klik OK. (File gambar ini bias berakhiran BMP, JPG, GIF, dan sebagainya).
7. Berikutnya kita akan mengubah beberapa property seperti di bawah ini agar Form memiliki komponen-komponen seperti layaknya jendela windows lain, misalnya seperti tombol Maximize dan Minimize, tombol kontrol menu dan sebagainya.

Properti	Nilai
BorderStyle	1-Fixed Single
ControlBox	True
MaxButton	True
MinButton	True
ShowInTaskbar	True
WindowState	0-Normal
MousePointer	11-Hourglass

Moveable	True
StartPosition	2-CenterScreen

- Jalankan Form dengan menekan tombol F5.

## VI. Membuat Banyak Form

Langkah-langkahnya sebagai berikut :

- Buat proyek baru pada Visual Basic (tekan tombol Ctrl+N)
- Pilih Standard.EXE lalu tekan OK
- Pada jendela Project Explorer, klik kanan tombol mouse pada Project1, lalu pada menu yang muncul pilih ADD>Form
- Klik pada icon Form untuk menambahkan jendela form yang kosong, lalu klik Open
- Ulangi langkah di atas sehingga kini kita memiliki tiga buah jendela Form di dalam proyek Project1 dengan nama Form1, Form2, Form3.
- Kini klik pada jendela Form1 agar aktif
- Klik ganda icon Command Button pada ToolBox untuk membuat sebuah kontrol tombol perintah pada Form1
- Ulangi langkah di atas sebanyak dua kali sehingga kita memiliki tiga buah kontrol Command Button. Atur posisinya sehingga tampak seperti gambar berikut ini
- Ubah property Caption untuk ketiga tombol perintah tersebut menjadi seperti di bawah ini

Kontrol	Properti	Nilai
Command1	Caption	Buka Form 2
Command2	Caption	Buka Form 3
Command3	Caption	EXIT

- Pilih menu View>Code untuk menampilkan jendela Code, lalu ketikkan kode program di bawah ini
- Jalankan Form dengan menekan tombol F5

## VII. Kontrol

### Label

Label adalah kontrol yang sangat sederhana, yaitu digunakan untuk membuat keterangan atau menampilkan teks pada aplikasi kita. Untuk membuat label digunakan kontrol label

### Text Box

TextBox adalah kontrol yang menerima input dari pemakai dalam bentuk teks yang diketikkan. Biasanya kontrol ini digunakan untuk memamsukkan informas-informasi tertulis seperti nama, alamat, dan sebagainya.

Untuk membuat TextBox digunakan kontrol TextBox.

### Command Button

Command Button adalah kontrol yang paling populer karena hampir selalu muncul pada semua palikasi. Fungsi dari kontrol ini biasanya untuk mengeksekusi perintah tertentu seperti :

- Menyetujui atau menjalankan suatu perintah (tombol OK)
- Keluar dari aplikasi (tombol EXIT)
- Membatalkan perintah (tombol CANCEL)
- Membuka file (tombol OPEN) dan sebagainya

Untuk membuat Command Button digunakan kontrol Command Button.

Contoh Aplikasi Kalkulator Sederhana Untuk Menghitung Kurs Dollar dan Nilai Rupiahnya

1. Buat proyek baru pada Visual Basic (tekan Ctrl+N)
2. Klik pada kontrol Command Button yang terdapat pada ToolBox, lalu buatlah kontrol tersebut pada layar Form
3. Buatlah satu buah lagi kontrol Command Button, sehingga kini kita memiliki 2 buah kontrol Command Button pada layar
4. Kini buatlah 4 buah kontrol Label dan 3 buah TextBox. Aturilah posisi dan ukurannya sehingga tampak seperti gambar di bawah ini

5. Ubah property setiap kontrol di atas menjadi seperti di bawah ini :

Kontrol	Properti	Nilai
Form1	Name	FrmKurs
	Caption	Kalkulator Nilai Tukar Kurs
Label1	Name	LblJudul
	Caption	Kalkulator Nilai Tukar Kurs
Label2	Name	LblDollar
	Caption	Nilai Dollar (\$)
Label3	Name	LblKurs
	Caption	Nilai Tukar ke Rupiah
Label4	Name	Lbl Rupiah
	Caption	Nilai Rupiah (Rp)
Text1	Name	TxtDollar
	TabIndex	0
	Text	(dikosongkan)
Text2	Name	Txt
	TabIndex	1
	Text	(dikosongkan)
Text3	Name	TxtRupiah
	TabIndex	2
	Text	(dikosongkan)
Command1	Name	CmdOK
	TabIndex	3
	Caption	&OK
Command2	Name	CmdExit
	TabIndex	4
	Caption	E&XIT

6. Klik ganda kontrol cmdOK (tombol OK), lalu ketikkan kode program di bawah ini. Kode ini akan menghitung perkalian dari teks yang diketikkan pada kontrol txtDollar (txtDollar.Text) dengan teks yang diketikkan pada kontrol txtKurs (txtKurs.Text),

lalu hasilnya ditampilkan pada kontrol txtRupiah (txtRupiah.Text). Perhitungan ini akan dijalankan apabila pemakai mengklik tombol OK.

```
Private Sub cmdOK_Click()  
    TxtRupiah.Text = txtDollar.Text * txtKurs.Text  
End Sub
```

7. Klik ganda kontrol cmdExit (tombol Exit), lalu ketikkan kode program di bawah ini. Kode ini akan menyebabkan aplikasi dihentikan dan ditutup. Metode ini akan dijalankan jika pemakai mengklik tombol Exit.

```
Private Sub cmdExit_Click()  
    End  
End Sub
```

8. Jalankan aplikasi ini dengan menekan tombol F5. Ketikkan nilai Dollar yang ingin dikonversikan pada kotak “Nilai Dollar (\$)”, lalu ketikkan nilai tukarnya pada kotak “Nilai Tukar ke Rupiah”, Klik tombol OK untuk mengetahui nilai tukarnya dalam rupiah. Klik tombol Exit untuk keluar dari aplikasi ini.

