

## Pembuatan FORM dengan 4GL

Screen FORM adalah media yg digunakan untuk input & output variabel pada program 4GL , juga digunakan sebagai penghubung data secara interaktif untuk menghapus , mencari & memodifikasi data .

Sebelum digunakan pada program, screen form harus dibuat & dicompile terlebih dahulu.

### Spesifikasi file FORM

File FORM pada Informix-4GL terdiri atas 3 bagian (section) yaitu :

- DATABASE  
Untuk mengidentifikasi database (jika digunakan)
- SCREEN  
Untuk mengidentifikasi ukuran (dimensi), field tags, & tampilan dari form
- TABLE (bersifat optional)  
Untuk mengidentifikasi table (jika digunakan) yg berhubungan dengan field yg digunakan dalam form
- ATTRIBUTE  
Untuk mengidentifikasi spesifikasi & kegunaan setiap field pada setiap form seperti tampilan pada layar, komentar dsb.
- INSTRUCTION (bersifat optional)  
Mengidentifikasi field delimiter, **screen record** & **screen array**.

### Tampilan menu FORM pada 4GL

```
INFORMIX-4GL : Module Form Program Query-language Exit
Modify , Generate,New, Compile a form
----- Press CTRL-W for help -----
```

```
FORM : Modify Generate New Compile Exit
Change an existing form specification
----- Press CTRL-W for help -----
```

**Struktur umum form** (sama dengan struktur form pada ISQL, hanya pada 4GL ada tambahan INSTRUCTION)

```
Database {nama database| formonly}
Screen section
{
  [text] [field_tag] [char_graphics]
}
end
Tables [nama table]
Attributes
  Field_tag = table.column [,type]
End
[Instruction
  [delimiter '['] ]
  [screen record nama_record [n]
  ({table.*
  | table.column1 THRU table.column2})
  .....]
[end]
```

Pembuatan form dapat dilakukan dari 'isql' atau 'r4gl', khusus jika ada instruction, peng-compile-an harus dilakukan melalui r4gl.

```
#contoh form yg menggunakan instruction
database pelanggan
screen size 24 by 80
{g-----\g
      FORM PELANGGAN
      Nomor pelanggan : [f000 ]
      Nama pelanggan   : [f001           ]
      Alamat          : [f002           ]
      Kota            : [f003           ]
      Jumlah tagihan  : [f004           ]
\g-----\g
}
end
table customer
attributes
f000 = customer.no;
f001 = customer.nama;
f002 = customer.alamat;
f003 = customer.kota;
f004 = customer.tagihan;
end
INSTRUCTION
  SCREEN RECORD r_cust (customer.nama THRU customer.tagihan)
End
```

Statement pada INSTRUCTION section, antara lain :

- Statement untuk menampilkan ARRAY  
Digunakan perintah SCREEN RECORD

**Screen record nama\_record [n]**  
**{{table.\* |table.column1 THRU table.column2|table.column3}}**

pada screen section dibentuk sbb:

```
Database mahasiswa
Screen
{ N P M      Nama      kelas
-----
[p      ] [q      ] [r      ]
[p      ] [q      ] [r      ]
[p      ] [q      ] [r      ]
}
end
table t_master
attributes
p = t_master.npm;
q = t_master.nama;
r = t_master.kelas;
end
Instruction
  Screen record sc_mhs[3]
    (t_master.npm,t_master.nama,t_master.kelas)
end
```

Untuk menampilkan screen form pada program, maka harus ditulis statement pembuka & penutup, yaitu : **OPEN FORM & CLOSE FORM**

Sintaks : **OPEN FORM var\_nm\_form FROM "form\_file"**  
**DISPLAY FORM var\_nm\_form**  
**CLOSE FORM var\_nm\_form**                      form yg sdh dicompile

```
#contoh
OPEN FORM form_cust FROM "f_cust"
  Display FORM form_cust
CLOSE FORM form_cust
```

### **INPUT statement**

Digunakan untuk mengisi nilai pd prog.variabel dgn data dimasukkan melalui screen field

Sintaks : **INPUT var\_list FROM field\_list**

Contoh:

- Define rec\_cust RECORD LIKE customer.\*  
INPUT rec\_cust.nama,rec\_cust.kota FROM nama,kota
- Input rec\_cust.nama THRU rec\_cust.tagihan  
From nama,alamat,kota,tagihan
- Input rec\_cust.nama THRU rec\_cust.tagihan from r\_cust.\*
- Kalau semua nama var sama dgn nama field, dpt digunakan :  
INPUT BY NAME rec\_cust.nama THRU rec\_cust.tagihan

### **DISPLAY statement**

Untuk menampilkan nilai variabel melalui screen field

Sintaks : **DISPLAY display\_list TO field\_list**

Contoh :

```
Let rec_cust.nama ='Didi'  
Let rec_cust.kota = 'Jakarta'  
Display rec_cust.nama,rec_cust.kota TO nama,kota
```

```
{program ini utk melihat data customer berdasarkan nomor customer dgn  
menggunakan screen form}
```

```
database pelanggan
```

```
define rec_cust RECORD LIKE customer.*,  
in_no LIKE customer.no
```

```
main
```

```
OPEN FORM form_cust from 'f_cust'  
Display FORM form_cust
```

```
Prompt 'masukkan nomor customer yg dicari :' form in_no
```

```
Select * into rec_cust.*  
from customer  
where no=in_no
```

```
Display by name rec_cust.*
```

```
CLOSE FORM form_cust
```

```
End main
```